

## Una fiesta de innovación que proyecta el futuro

utpl

29/04/2025

Categorías:

Investigación, Recursos tecnológicos, UTPL

En un tiempo donde plantear alternativas se ha vuelto una necesidad urgente, la Universidad Técnica Particular de Loja (UTPL) propone un ejercicio colectivo de imaginación aplicada. El Innova Fest UTPL 2025, celebrado el martes 29 de abril, convirtió al campus universitario en un laboratorio abierto de innovación, ciencia y emprendimiento, en el que no solo se exhibió proyectos estudiantiles, sino que se transformó en una apuesta por construir nuevas respuestas para un mundo en transformación.

Bajo el lema **“Disfruta tu camino, practica tu futuro”**, el evento reunió cerca de **100 iniciativas** desarrolladas por estudiantes de todas las modalidades de formación: **presencial, a distancia y en línea**. Cada propuesta, más allá de su nivel de madurez tecnológica, compartía un mismo impulso: el de **resolver desafíos reales, desde lo local hasta lo global**.

“La experiencia universitaria debe permitir a nuestros estudiantes convertirse en personas que resuelven, no solo que conocen teorías. La UTPL busca formar agentes de cambio capaces de transformar su entorno con soluciones reales y sostenibles. Conectar a los estudiantes con empresas locales y nacionales desde el inicio de su formación es clave”, mencionó [Juan Pablo Suárez](#) [1], director del [Parque Científico y Tecnológico](#) [2] de la UTPL.

## La innovación como responsabilidad colectiva

La jornada comenzó con el Desayuno-Conexión Rectoral, en el que las autoridades académicas reflexionaron sobre el papel de la educación en la innovación y el liderazgo. La innovación, más que una meta, fue presentada como una práctica ética: **la responsabilidad de pensar y actuar más allá de lo establecido y motivar a los estudiantes a aplicarlo en su vida personal y profesional**.



Más de 40 rectores de colegios de la provincia de Loja participaron en el desayuno conexión rectoral.

A lo largo del día, el Circuito Expo [Innova Fest](#) [3] **permitió recorrer una cartografía de ideas: dispositivos tecnológicos, soluciones para el agro, estrategias de comunicación social, proyectos de sostenibilidad ambiental, [modelos de negocios inclusivos y emprendimientos](#)** [4]. Cada stand ofrecía una historia de inquietudes, ensayos y aprendizajes, materializados en prototipos y propuestas listas para el siguiente salto.

Más allá de las presentaciones, el evento fue también un espacio de diálogo intergeneracional. Estudiantes de colegios participaron en retos como el Intercolegial [“Mentes Brillantes” y la competencia First Lego League](#) [5], **mientras recibían mentoría de universitarios que, hace apenas unos años**, estaban en sus mismos lugares. La innovación aquí no fue vertical: fue una red que se tejió entre generaciones, saberes y experiencias.

En “Mentes Brillantes: resuelve, innova y transforma el futuro”, **los estudiantes aceptaron un reto ambicioso: elegir un problema dentro de áreas como educación, comunicación, psicología, arte y cultura, y presentar una propuesta innovadora** mediante un pitch en video de dos minutos. Cada proyecto podía ser individual o en equipo, siempre bajo la guía de un docente tutor que acompañó el proceso creativo. Más que un concurso, fue un ensayo real de emprendimiento: elegir un desafío relevante, investigar, formular soluciones creativas y comunicar de forma eficaz.



Estudiantes de bachillerato acercándose a entornos de innovación. Fotografía: Ministerio de Educación.

Otra de las actividades fue la charla **“Innova: del concepto al mercado”**, un espacio donde emprendedores y estudiantes compartieron el lado menos glamoroso de innovar: el del error, la iteración constante y la necesidad de pensar en el mercado sin traicionar la idea original. En ese mismo espíritu, el concurso **Innova Pitch desafió a los estudiantes a condensar su visión en apenas tres minutos**. Frente al público, presentaron proyectos **ante los dilemas reales de su entorno**.

Por su parte, **el First Lego League representó un salto cualitativo: por primera vez en Ecuador, colegios de la región participaron en este desafío internacional de robótica educativa**. Durante semanas de preparación previa, equipos de estudiantes diseñaron, construyeron y programaron robots LEGO capaces de resolver misiones temáticas en tiempo limitado, combinaron precisión técnica, creatividad y resiliencia.

Seguidamente y en medio de los desafíos que implica elegir una carrera universitaria, la charla **“Familia y futuro: cómo guiar a tu hijo en el camino a la universidad”** propuso un espacio de encuentro intergeneracional donde **madres, padres y tutores pudieron reflexionar sobre su rol en el acompañamiento vocacional**. Si bien pusieron sobre la mesa consejos técnicos, el diálogo giró en torno a la **escucha activa, el respeto por los intereses individuales y la importancia de construir decisiones educativas desde la empatía y el apoyo emocional**. Porque detrás de cada elección académica hay también una historia familiar, una red de afectos y una apuesta compartida por el futuro.

El Innova Fest UTPL 2025 **culminó con la premiación de los proyectos más destacados en**

**ocho categorías**, en una jornada que reafirmó el compromiso de la universidad con la formación de profesionales capaces de generar impacto real. El campus se mantuvo activo hasta el final entre muestras de arte, teatro y música. Algunos de los proyectos ganadores representarán a la UTPL en competencias internacionales como el **Babson Global Challenge** y el **HULT Prize**, llevando la innovación lojana a escenarios globales.



En el Innova Fest UTPL contamos con la participación de exposiciones interactivas.

En el espacio **Innova Lab**, destinado a los proyectos surgidos desde la Cátedra de Emprendimiento, EDES, Retos de innovación y participantes del Babson Global Challenge, el reconocimiento fue para **RunWayra (Biofiltros de aire)**, una propuesta innovadora que conjuga tecnología y sostenibilidad, y que fue premiada por **Jaime Román, coordinador de Innovación del PCyT**.

En **Innova Market Place**, enfocada en tecnologías inmersivas, el proyecto ganador fue **Pueblos y Nacionalidades**, destacado por su innovación en la representación y difusión de la diversidad cultural del Ecuador mediante herramientas tecnológicas.

En la categoría **Innova Hub**, dedicada a iniciativas del **Semestre Ascendere** y a **buenas prácticas docentes**, se premió al proyecto **Marketing digital para: Digo SAS e Indagú Agencia dial 360**, valorado por su enfoque estratégico y su impacto tangible en el ecosistema emprendedor. El reconocimiento fue entregado por **Nuve Briceño, analista de Innovación Docente**.

En **Spark of Genius**, reservada para los Proyectos Integradores de Saberes, se reconoció a la iniciativa **Promoción de lactancia materna en instituciones de salud del cantón Loja**, una propuesta con enfoque comunitario y pertinencia social.

En **Innova social**, orientada a los Retos de Vinculación, se anunció un empate técnico entre dos propuestas de alto impacto territorial: **Galápagos sostenible**, centrado en vigilancia alimentaria y desarrollo agroindustrial, y **Producción sostenible melipónica**, que promueve el emprendimiento en el sur del país a partir del manejo responsable de abejas sin aguijón.



Concurso Mentas Brillantes: Resuelve, Innova y transforma el futuro.

En “**Mentas Brillantes**”, en la categoría Psicología, la **Unidad Educativa Fiscomisional La Inmaculada**; en Arte y Cultura, la **Unidad Educativa Adolfo Valarezo**; en Comunicación, la **Unidad Educativa Fiscomisional Daniel Álvarez Burneo**; y en Educación, la **Unidad Educativa Católica La Victoria**, de la ciudad de Ibarra.

El concurso universitario “**Innova Pitch**”, en el que ocho equipos presentaron sus ideas ante un jurado conformado por representantes de Waykana, Pronaca y LojaSystem, reconoció en el primer lugar nuevamente al proyecto **RunWayra**, seguido de **Bionova** en segundo lugar y **Soul App** en tercero.

En **FIRST LEGO League**, que reunió a 16 colegios y más de 80 participantes, premió el ingenio y la colaboración de estudiantes que diseñaron, programaron y presentaron soluciones robóticas enfocadas en los desafíos del océano profundo. Todos los equipos fueron reconocidos con medallas.

**En la UTPL estamos comprometidos con la investigación y el conocimiento. ¡Sé parte de la comunidad de estudiantes más grande del Ecuador!**

Inscríbete en la UTPL

[6]

**Source URL:** <https://noticias.utpl.edu.ec/una-fiesta-de-innovacion-que-proyecta-el-futuro>

#### Links

[1] <https://investigacion.utpl.edu.ec/jpsuarez>

[2] <https://utpl.edu.ec/parque-cientifico>

[3] <https://www.utpl.edu.ec/innovafest/>

[4] <https://noticias.utpl.edu.ec/user/11/ultimas>

[5] <https://noticias.utpl.edu.ec/ciencia-y-tecnologia-en-la-tercera-edicion-de-innova-fest-utpl>

[6] <http://utpl.edu.ec>