UTPL: Los deportes en evolución

Nathaly Cárdenas
16/05/2017

Categorías:
Alumnos, Futuros alumnos, UTPL

La inestabilidad política en Runaterra hizo que los magos más poderosos de Valoran donde viven diversas naciones y guerreros decidieran poner un límite a todo el caos, creando así el Instituto de la Guerra donde empieza la historia de **League of Legends** [1]. Esta liga puso autoridad política, supervisaron conflictos y en si sirvieron de mediadores para las constantes guerras de Valoran.

Si no eres amante de los **videojuegos** quizá no entendiste nada del primer párrafo, pero es que esta breve historia motivó y sigue motivando a adultos, jóvenes y niños en todo el mundo a jugar League of Legends, uno de los más importantes **juegos electrónicos** a nivel mundial y que forma parte de transmisiones del juego en vivo, en la cual los mejores jugadores del mundo demuestran sus habilidades y estrategias por defender sus merecidos reconocimientos.

Con este antecedente la **UTPL** [2] consideró que crear un club recreativo de juegos electrónicos sería algo motivador para los alumnos, pues varios de ellos dedican horas a practicar este tipo de deportes no convencionales. Fue así que el 10 de mayo se inauguró oficialmente este club con la participación de Luis González gamer profesional de Loja y una partida de LOL en tiempo real.

Muchos pensarán que este tipo de actividades roban un valioso tiempo que los estudiantes deben dedicar a sus materias y deberes. Por ello los fundadores del Club e-sport Juan Diego Febres, Fernando Rueda y Rommel Herrera han planificado 7 horas de práctica a la semana debidamente distribuidas, además uno de los requisitos para pertenecer al club es no bajar el rendimiento académico para una sana diversión.

A decir de Juan Diego este tipo de iniciativas ayudan a que los alumnos tengan más opciones extracurriculares con las que se sienten identificados, así como les ayuda a mejorar su motricidad y concentración. Esto de acuerdo a estudios realizados a personas que se dedican a ser parte del mundo de deportes electrónicos. Además el objetivo a corto plazo es capacitar a los miembros del club para luego competir local y nacionalmente.

Si te gustan los e-sports aprovecha la oportunidad que te da este club e inscríbete en **Bienestar Estudiantil** para que formes parte de esta importante iniciativa recreativa, la única condición es que seas estudiante de segundo ciclo en adelante.

Te invitamos a ver un resumen de su inauguración.

Source URL: https://noticias.utpl.edu.ec/utpl-los-deportes-en-evolucion

Links
[1] http://lan.leagueoflegends.com/
[2] http://www.utpl.edu.ec