

Curso vacacional de Videojuegos para niños

Karina Carrión
21/06/2017

Categorías:
Alumnos

La Fundación para el Desarrollo Empresarial y Social - FEDES a través del Curso de "Programación de Videojuegos" busca potenciar el aprendizaje y talento de los más pequeños, con el manejo de aplicaciones interactivas que buscan generar entretenimiento y distracción, desarrollando su mente y alcanzando el dominio de mandos y controles dentro de una pantalla.

Objetivos

- Involucrar a niños - jóvenes en el desarrollo de la ciencia y la tecnología, motivados a través de la creación de videojuegos.
- Difundir conocimiento que promueva el interés del emprendimiento en campos digitales.
- Descubrir talentos jóvenes en creación de productos digitales para encaminarlos a temas productivos orientados a sus intereses.

Público objetivo

- Niños desde 10 años en adelante

Contenidos

- Introducción al mundo de los videojuegos
- El proceso de hacer videojuegos es divertido
- Guion, cómo cuento lo que quiero contar
- ¿Preparados? (Preproducción)
- ¿Listos? (Producción)
- ¡FUERA! (Postproducción)
- A hacer algo interesante con este tal: RPG Maker MV

Taller

- Contemos un cuento (guión)

- Dibujando mis propios personajes (ilustración)
- Jugaremos con el entorno de nuestra herramienta de creación de videojuegos (entorno del software, base de datos, eventos)
- A divertirse con los números (variables y eventos)
- Hagamos un juego ¡a divertirse! (pre producción, producción, post).

Incluye

- Proyector
 - Un ordenador por cada estudiante equipado con los requisitos mínimos.
- o PC con procesador de 2.0 GHz o superior, 1GB de memoria RAM o superior.
 - o Sistema Operativo (S.O): Windows 7 de 32 o 64 bits o más reciente.
 - o Disco Duro: Como mínimo 5GB.
 - o Memoria Ram: Superior o igual a 1024MB (Mega Bytes).
 - o Sonido: Parlantes o audífonos.
- Una pizarra con marcadores y borrador.
 - Software "RPG MAKER MV" en modo trial instalado en cada uno de los ordenadores: <http://www.rpgmakerweb.com/download/free-trials/trial-rpg-maker-mv> [1]

Fechas

Del 17 hasta el 28 de julio, equivalente a 20 horas

Horarios

09:00 a 11:00

Docente

David Eguiguren Apolo

Graduado en el Instituto Metropolitano de diseño "La METRO" Quito 2001 - 2004 Universidad Técnica Particular de Loja - UTPL. Loja 2005 Mejor Egresado de la escuela de Artes digitales escuela de Artes Digitales ITSU 2005-2008 como tecnólogo en diseño y especializado en técnicas de animación.

Más información

Andrea Samaniego : andrea.samaniego@fedes.ec [2] // 2585700 ext.: 308

Source URL: <https://noticias.utpl.edu.ec/curso-vacacional-de-videojuegos-para-ninos>

Links

[1] <http://www.rpgmakerweb.com/download/free-trials/trial-rpg-maker-mv>

[2] <mailto:andrea.samaniego@fedes.ec>